

# KURS ORGANIZATORA i ANIMATORA InO

## Sędziowanie



Dariusz Walczyna  
Mazowiecka Komisja InO PTTK

WARSZAWA, marzec 2017

# Na wstępie...



[Strona Główna](#)

[Komisja](#)

[Przodownicy InO](#)

[Przepisy](#)

[Imprezy](#)

[Rankingi](#)

[Tydzień InO](#)

[Historia](#)

[50 lat Komisji](#)

[Tramwaj](#)

[Pobierz](#)

[Linki](#)

[Kontakt](#)

[Konkurs](#)

[Komisja Imprez na Orientację ZG PTTK na facebooku](#)

## PRZEPISY

PONIŻSZE WERSJE REGULAMINÓW OBOWIĄZUJĄ OD 1 STYCZNIA 2015 ROKU

[Regulaminy Turystycznych Imprez na Orientację](#)

- Zasady punktacji i współzawodnictwa w Turystycznych InO PTTK
- Informacje dla organizatorów ogólnopolskich InO rangi MP i PP
- Zasady przyznawania imprezom rangi ogólnopolskiej, PP i MP
- Regulamin Mistrzostw Polski w Marszach na Orientację
- Regulamin Pucharu Polski w Marszach na Orientację
- Regulamin Pucharu Polski Młodzieży w Marszach na Orientację
- Informacje organizacyjne Ogólnopolskiego Zlotu PlnO
- Podział Imprez na Orientację
- Zarys historii

**ODZNAKA IMPREZ NA ORIENTACJĘ**



**Puchar Polski Młodzieży**



**Turystyczno-Rekreacyjne Imprezy na Orientację**

### NAJBLIŻSZE IMPREZY OGÓLNOPOLSKIE

**7-8 kwietnia**  
Środa Wielkopolska

**VI Ogólnopolska InO**  
"W nieznanie"

**21-23 kwietnia**  
Oborniki Śląskie

**Zupa z Bagien**

# Karta startowa

Czas startu	Kategoria	Klub / organizacja zgłaszająca / nazwa zespołu				Nr zespołu	TM		Brak PK (90) .....				
							TS		Brak PK (60) .....				
Kat.	Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	ΔT		PS (25) .....				
		1.....2.....3.....								PS (15) .....			
Numer zespołu	1	1	2	3	4	5	6	7	8	Zmiana potwierdzenia (10)			
											Błędny opis (10)		
Nazwisko	1	9	10	11	12	13	14	15	16	PM (30) + WK (30) - ZK (30)			
											Zadania + inne		
		17	18	19	20	21	22	23	24	Czas: t(1)..... + t(10).....			
										<b>Wynik</b>			

Mazowiecka Komisja Imprez na Orientację

Czas startu	Nr zespołu	Klub / organizacja zgłaszająca / nazwa zespołu				Kat.	TM		BPK (90) .....				
		<b>23</b>				<b>O/PTTK Chrzęszczyżewoszyce</b>	<b>TO</b>	TS	<b>0 4 5</b>	BPK (60) .....			
Kat.	Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	ΔT		PS (25) .....				
		1. <b>Matylda</b> 2. <b>Zenobiusz</b> 3.....								PS (15) .....			
Numer zespołu	1	1	2	3	4	5	6	7	8	ZM (10) .....			
											OPIS (10) .....		
Nazwisko	1	9	10	11	12	13	14	15	16	PM (30) + WK (30) - ZK (30)			
											Zad. + inne		
		17	18	19	20	21	22	23	24	Czas: t(1)..... t(10)..... ..... + .....			
										<b>Wynik</b>			

Mazowiecka Komisja Imprez na Orientację

## VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

1. Potwierdzenie punktu kontrolnego następuje poprzez wpisanie w pierwszym wolnym polu karty startowej za pomocą **kredki** umieszczonej przy lampionie numeru lub innego podanego na mapie oznaczenia PK (opisu PK) oraz kodu z lampionu ustawionego w tym miejscu.
2. W przypadku innego przyrządu do potwierdzania PK (*pieczętka, perforator itp.*) potwierdzenie następuje poprzez opieczątowanie, przebicie perforatorem, itp. odpowiedniego pola karty startowej i **wpisanie własnym przyborem do pisania kodu lub innego, podanego na mapie oznaczenia tego PK.**
3. Potwierdzeń dokonuje się w kolejnych polach karty startowej bez pozostawiania pól wolnych.

## VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

4. Zespół ma prawo do poprawienia potwierdzonego PK w dowolnym momencie; ***zaleca się aby oba te potwierdzenia objąć ramką w celu prawidłowej interpretacji przez sędziego:***
- a) poprawienia PK dokonuje się z zastosowaniem zasad zawartych w rozdz. V.p.1,2 i 3,
  - b) za dokonanie każdorazowego poprawienia PK otrzymuje się odpowiednią liczbę punktów karnych (rozdz. VI ),
  - c) ocenie podlega wyłącznie ostatnie potwierdzenie danego PK oraz liczba dokonanych poprawień
  - d) poprawienie nie powoduje zmiany kolejności potwierdzeń.

## VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

5. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez organizatora lub wynikającym z zadań lokalizacyjnych nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu BPK (brak punktu kontrolnego) z dodaniem numeru lub oznaczenia tego PK, stosując zasady zawarte w roz. VI, p. 1, 2 i 3.

Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a organizator (w wypadku spornym komisja odwoławcza) stwierdził(a) właściwe ustawienie PK), to zapis taki traktowany jest jako potwierdzenie punktu mylnego (PM).

## Przykład – brak punktu kontrolnego (BPK)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>YY</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	<b>D</b> <b>OP</b>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

1)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>D</b> <b>OP</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	
-----------------------	-----------------------	-----------------------	--

*90*  
*pkt.*

2)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>BPK</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	<b>D</b> <b>OP</b>
-----------------------	------------------------	-----------------------	-----------------------

## Przykład – brak punktu kontrolnego (BPK)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>YY</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	<b>LOP</b> <b>OH</b>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-------------------------

1)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>YY</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	
-----------------------	-----------------------	-----------------------	--

2)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>LOP</b> <b>BPK</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	<b>B</b> <b>YY</b>
-----------------------	--------------------------	-----------------------	-----------------------

**60**  
*pkt.*



## VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

6. W przypadku stwierdzenia przy punkcie kontrolnym braku przyrządu do potwierdzania PK, całego zapisu dokonuje się własnym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK oraz kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej, dodając uwagę BK (brak kredki).
7. Inne dokonanie zapisu w przypadku braku punktu kontrolnego lub braku przyrządu do potwierdzenia PK jak opisane w rozdz. V, p. 5 i 6 traktowane są jak potwierdzenie punktu mylnego PM.
8. W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego.

## Przykład – brak kredki / jedna kratka

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>YY</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	<b>D</b> <b>OP</b>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

**30**  
*pkt.*

1)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B</b> <b>YY</b>	<b>C</b> <b>UT</b> <b>BK</b>	<b>D</b> <b>OP</b>
-----------------------	-----------------------	------------------------------------	-----------------------

2)

<b>A</b> <b>BY</b>	<b>B D</b> <b>YY OP</b>	<b>C</b> <b>UT</b>	
-----------------------	----------------------------	-----------------------	--

## VI. Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

9. Organizator ma obowiązek podać liczbę PK do potwierdzenia na linii obowiązkowego przebycia (LOP), na obszarze i w zadaniu lokalizacyjnym posiadającym więcej niż jedno rozwiązanie; brak tej informacji oznacza, że należy potwierdzić tylko jeden PK. Kolejność potwierdzania punktów kontrolnych w ramach linii obowiązkowego przebycia, obszaru lub zadania lokalizacyjnego jest dowolna.
10. Za potwierdzenie PK stojącego do 2 mm w skali mapy od miejsca zaznaczonego na mapie przez organizatora uczestnik nie może być karany.

Na linii obowiązkowego przebycia (LOP), w obszarze i w zadaniu lokalizacyjnym każde nadmiarowe potwierdzenie jest traktowane jako zmiana potwierdzenia (*10 pkt. karnych*).

# VII. Punktacja

1. W turystycznych imprezach na orientację zwycięża uczestnik lub zespół, który za pokonanie trasy uzyskał najmniejszą liczbę punktów karnych.

2. Punkty karne uzyskuje się za:

a) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK naniesionego na mapę przez organizatora - **90 pkt.**

b) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK nie naniesionego na mapę przez organizatora (w tym PK z linii obowiązkowego przebycia LOP, obszaru i zadania lokalizacyjnego) - **60 pkt.**

c) potwierdzenie punktu mylnego PM lub każdego punktu kontrolnego ponad wymaganą ilość - **30 pkt.**

d) zmianę kolejności potwierdzeń PK **lub wariantu pokonywania trasy** (za każdą zmianę) - **30 pkt.**

# VII. Punktacja

- e) pozostawienie na karcie startowej wolnego pola zamiast kolejnego potwierdzenia punktu kontrolnego (przy wymaganej obowiązkowej kolejności potwierdzania punktów kontrolnych) - **30 pkt.**
- f) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK), naniesionego przez organizatora na mapę wzorcową - **25 pkt.**
- g) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK) nienaniesionego przez organizatora na mapę wzorcową, PK z zadania lokalizacyjnego, a także PS do całej linii obowiązkowego przebycia LOP i całego obszaru - **15 pkt.**
- h) brak opisu lub zły opis punktu kontrolnego - **10 pkt.**
- i) każdą zmianę potwierdzenia punktu kontrolnego (PK) lub stowarzyszonego (PS) - **10 pkt.**

# VII. Punktacja

- j) każdą pełną minutę limitu spóźnień - **1 pkt.**
- k) każdą pełną minutę spóźnień po przekroczeniu limitu spóźnień - **10 pkt.**
- l) niewykonanie zadania specjalnego - **10 pkt.**
- ł) niewłaściwe wykonanie zadania specjalnego – maksymalnie - **10 pkt.**
  - naniesienie położenia PK na mapę, błąd powyżej 1 mm - za każdy milimetr -**1 pkt.**
  - pomiar i ocena odległości w terenie, błąd powyżej 5% - za każde 5% odl. - **1 pkt.**
  - pomiar azymutu w terenie, błąd powyżej 2° - za każdy stopień - **1 pkt.**
  - pokonanie odcinka trasy na regularność przebycia, błąd powyżej 1 min. - za każdą minutę **1 pkt.**
  - zadanie topograficzne i krajoznawcze - każda zła odpowiedź lub jej brak - **2 pkt.**
  - zadanie topograficzne i krajoznawcze - częściowa odpowiedź - **1 pkt.**
- m) inne zadania specjalne (z podaniem punktacji) analogicznie do całego rozdz. VII, pkt. 2.ł - **10 pkt.**
- n) wszystkie zadania specjalne na jednym etapie nie więcej niż - **30 pkt.**

# Karta startowa

## Przykład 1

1 1 <b>OR</b>	2 2 <b>IM</b>	3 3 <b>FN</b>	4 4 <b>KT</b>	5 5 <b>LD</b>
1 1 <b>OR</b>	2 4 <b>KT</b>	3 2 <b>IM</b>	4 5 <b>LD</b>	5 3 <b>FN</b>

## Przykład 2

1 1 <b>OR</b>	2 2 <b>IM</b>	3 3 <b>FN</b>	4 4 <b>KT</b>	5 5 <b>LD</b>
1 1 <b>OR</b>	2 2 <b>IM</b>	3 4 <b>KT</b>	4 5 <b>LD</b>	5

# Karta startowa

1 1 <b>OR</b>	2 4 <b>KT</b>	3 2 <b>IM</b>	4 5 <b>LD</b>	5 3 <b>FN</b>
1 1 <b>OR</b>	2 2 <b>IM</b>	3 4 <b>KT</b>	4 5 <b>LD</b>	5

**Kolejność potwierdzania:** najdłuższy ciąg rosnący: **123 lub 145** – 2 zmiany – **60 pkt.**

**Brak PK 3 (FN) – 90 pkt.**



# Karta startowa

## Przykład 3

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>KT</b>	<b>LD</b>	<b>LL</b>	<b>AA</b>	<b>XX</b>
1 1	2 2	3 LOP	4 X	5 LOP2	6	7	8
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>AA</b>					

## Przykład 4

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>KT</b>	<b>LD</b>
1	2 1	2 2	4 3	5 6
<b>65</b>	<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>ΘΓ</b>

# Karta startowa

<sup>1</sup> 1 <b>OR</b>	<sup>2</sup> 2 <b>IM</b>	<sup>3</sup> LOP <b>AA</b>	<sup>4</sup> X	<sup>5</sup> LOP2
<sup>1</sup> <b>65</b>	<sup>2</sup> 1 <b>OR</b>	<sup>2</sup> 2 <b>IM</b>	<sup>4</sup> 3 <b>FN</b>	<sup>5</sup> 6 <b>ΘΓ</b>

**Brak PK2 LOP i X – (2 x) 60 pkt. Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. (2x90). łącznie: 300 pkt.**

**PM (z innej trasy): 65, ΘΓ – (2x) 30 pkt.=60 pkt.  
Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. łącznie: 240 pkt.**

# Karta startowa

## Przykład 5

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>KT</b>	<b>LD</b>	<b>BB</b>	<b>AA</b>	<b>XX</b>
1 1	2 4	3 2	4 5	5 LOP	6 3		
<b>OR</b>	<b>TK</b>	<b>IM</b>	<b>LD</b>	<b>LL</b>	<b>FN</b>		

## Przykład 6 (kolejność obowiązkowa)

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>KT</b>	<b>LD</b>
1	2 2	3 3	4	5 5
	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>BPK</b>	<b>LD</b>

# Karta startowa

1	2 2 <b>IM</b>	3 3 <b>FN</b>	4 <b>BPK</b>	5 5 <b>LD</b>
1 1 <b>OR</b>	2 4 <b>TK</b>	3 2 <b>IM</b>	4 5 <b>LD</b>	5 LOP <b>LL</b>

**WK (wolna kratka) – 30 pkt. PM (BPK) - 30 pkt.**  
**Brak PK1 i PK4 – 180 pkt. łącznie: 240 pkt.**

**PS: 4 (TK)–25 pkt.; PS LOP (LL)–15 pkt.**  
**Brak PK3 – 90 pkt. łącznie: 130 pkt.**

# Karta startowa

## Przykład 7

1 1 <b>OR</b>	2 2 <b>IM</b>	3 3 <b>FN</b>	4 4 <b>KT</b>	5 5 <b>LD</b>	LOP <b>BB</b>	LOP <b>AA</b>	X <b>XX</b>
1 1 <b>TR</b>	2 1 <b>OR</b>	3 2 <b>FN</b>	4 <b>IM</b>	5 LOP <b>AA</b>			

# Karta startowa

1 1 <b>TR</b>	2 1 <b>OR</b>	3 2 <b>FN</b>	4 <b>IM</b>	5 LOP <b>AA</b>
------------------	------------------	------------------	----------------	--------------------

Zmiana potwierdzenia PK: 1 (TR->OR)–10 pkt. Zły opis lub jego brak: PK 2 i 3 – 10 pkt. Brak PK4 i PK5 – 180 pkt. Brak LOP i X – 120 pkt. łącznie: **320 pkt.**

# Karta startowa

## Wzór

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	LOP	LOP	X
<b>OR</b>	<b>IM</b>	<b>FN</b>	<b>KT</b>	<b>LD</b>	<b>AA</b>	<b>BB</b>	<b>LL</b>
<i>TR</i>	<i>TP</i>		<i>TK</i>		<i>CC</i>		

Limit czasu: 100' + 20'

Zadanie: Podaj azymut z PK3 na PKX. (Odp.: 180°)

## Przykład „fiszka”

1 1	2 2	3 6	4 4	5 2	6 LOP	7	8
<b>TR</b>	<b>TP</b>	<b>LD</b>	<b>KT</b>	<b>IM</b>	<b>CC</b>		<b>ΘΓ</b>

Czas  $T_M$ : 123

Zadanie: 187°

# Karta startowa

<u>BPK (90)</u> <b>3 (FN)</b>			9	0
<u>BPK (60)</u> <b>X (LL), LOP (AA)</b>		1	2	0
<u>PS (25)</u> <b>1 (TR)</b>			2	5
<u>PS (15)</u> <b>LOP(CC)</b>			1	5
<u>ZM (10)</u> <b>2 (TP-&gt;IM)</b>			1	0
<u>Opis (10)</u> <b>5</b>			1	0
<u>PM (30) +WK(30) +ZK(30)</u> <b>ΘΓ 1x 2x</b>			9	0
<u>Zad. + inne</u> <b>6</b>				6
<u>Czas t(1) + t(10)</u> <b>20 + 3</b>			5	0
<b>WYNIK</b>			<b>4</b>	<b>16</b>

## „Fiszka” zespołu

Tzw. fiszki – dokumentują popełnione błędy zespołu, ale też i sędziego 😊

Umożliwiają sprawdzenie – weryfikację przejścia trasy Organizator powinien po zakończonym etapie wywiesić (w bazie) mapę wzorcową oraz po sprawdzeniu karty startowej zespołu – jego „fiszkę”.

Przy sprawdzaniu – w przypadku wątpliwości należy stosować jednakowe zasady dla wszystkich zespołów. Niewskazane jest zmienianie zasad etapu (parametrów, itp.) po jego zakończeniu lub w trakcie.



Czas startu	Nr zespołu	Klub / organizacja zgłaszająca <b>Karta wzorcowa</b>				Kat. <b>TZ</b>	TM	0   0   8   0	BPK (90)				
							TS	0   0   0   0	BPK (60)				
Kat.	Etap	Nazwisko i Imię				Zadanie	ΔT		PS (25)				
	<b>I</b>					1. 141 st. 2. 500 m		Pkt.		PS (15)			
Numer zespołu	1 A	2 B	3 C	4 R	5 Q	6 P	7 X	8 Y	ZM (10)				
	<b>OR</b>	<b>GA</b>	<b>NI</b>	<b>R1</b>	<b>TO</b>	<b>ZA</b>	<b>IM</b>	<b>AT</b>	OWIS (10)				
Nazwisko	9 V	10 Z	11 LOP	12 LOP	13 LOP	14	15	16	PM (30)-WK (30)-ZK (30)				
	<b>AN</b>	<b>OR</b>	<b>L1</b>	<b>L2</b>	<b>L3</b>				Zad. + inne				
									Czas:    :(1)       :(10)				
									<b>WYNIK</b>				

Mazowiecka Komisja Imprezy na Orientację

017	Czas startu	Nr zespołu	Klub / organizacja zgłaszająca <b>KTInO Zgłoska</b>				Kat. <b>TS</b>	TM	0   1   2   3	BPK (90)				
		<b>15</b>						TS	0   0   1   7	BPK (60)				
TS	Kat.	Etap	Nazwisko i Imię				ΔT		PS (25)					
		<b>II</b>						1. Iks Iksiński 2. Igrek Igrekowski 3. Zecik Zetorek	Pkt.		PS (15)			
15	Numer zespołu	1 B	2	3 R	4	5 Q	6 Q	7 A	8 C	ZM (10)				
		<b>NI</b>	<b>FL</b>	<b>TO</b>	<b>FS</b>	<b>FY</b>	<b>GA</b>	<b>R1</b>	<b>ZA</b>	OWIS (10)				
I.X.Y.Z	Nazwisko	9	10 LOP	10 Z	12 LOP	13 LOP	14 Y	15 Y	16 X	PM (30)-WK (30)-ZK (30)				
		<b>L2</b>	<b>L1</b>	<b>AN</b>	<b>L2</b>	<b>L3</b>	<b>FE</b>	<b>AT</b>	<b>IM</b>	Zad. + inne				
		17 D	18	19	20	21	22	23	24	Czas:    :(1)       :(10)				
									<b>WYNIK</b>					

Mazowiecka Komisja Imprezy na Orientację

# Budowniczy trasy: Darek Walczyna, PIInO 420



## Parametry trasy:

Długość: **2 800 m**  
 Limit czasu: **80' + 20'**

PK P - leżący na azymucie **301** stopni w odległości **350 m** od PK V.  
 PK Q - leżący na azymucie **215** stopni w odległości **570 m** od PK P.  
 PK R - leżący na azymucie **85** stopni w odległości **380 m** od PK Q.

# Wyniki etapów i mapy wzorcowe

W przypadku różnych imprez wyniki wszystkich etapów (nawet 1), jak i zbiorcze powinny być ogłoszone na zakończenie imprezy lub czasami po imprezie.

W przypadku imprez wieloetapowych oraz różnych tras stosuje się specjalny wzór przeliczeniowy:

$$PP = 1000 \times [(S+P1-Pk) / (S)]$$

*we wzorze użyto następujących oznaczeń:*

PP - punkty przeliczeniowe,

S - wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia na etapie),

P1 - wartość bezwzględna punktów karnych zwycięskiego zespołu,

Pk - wartość bezwzględna punktów karnych danego zespołu.



# Wyniki etapów i mapy wzorcowe

Po każdym etapie organizator wywiesza mapy wzorcowe.

Mapa wzorcowa musi zawierać zaznaczone wszystkie PK (np. **czernym kółkiem**), PS (**zielonym**) z kodami lampionów, które oznaczały dany punkt kontrolny.

W przypadku przekształceń na mapie należy zaznaczyć prawidłowe rozwiązanie.

Na mapie wzorcowej należy również umieścić rozwiązania zadań, jeśli takie były.



2Wa\_lenie

do kwadratu

**Kat. TZ**

Dł.: 4,4 km

Czas: 120'+30'

PK: 16

Kolejność: dowolna

Skale:

wycinków jednakowa  
trasy - 3/4 powyższej,  
występują 2 lustra,  
brak innych  
zniekształceń

**Zamknięcie mety:  
godz. 21:30!**

Zadania

- 1) Ile krzyży znajduje w odległości od 0 do 33 m. od PK E?
- 2) Które PK (*podaj ich kody*) na trasie są położone najbliżej siebie?

Mapa składa się z wyrysowanego (czerwony) schematu przejścia, poprowadzonego ulicami oraz wycinków mapy orto, które obejmują części schematu i należy je odpowiednio dopasować podczas przejścia i potwierdzić PK. Wycinki zostały obrócone i dopasowane w liczbę „44”, a **dwa** są lustrzanymi odbiciami i częściowo się przecinają.

Trasa jest zorientowana i przebiega ulicami, a jej skala stanowi 75% skali wycinków. Położenie schematu na kartce jest niezależne od wycinków.

Dariusz Walczyzna  
tel. alarm. 605 962 218

JUBILEU 44 OWE  
**ORTINO**  
Warszawa-Wilanów, 15 II 2017 r.

Źródło mapy:  
[geoportal.gov.pl](http://geoportal.gov.pl)

Budowniczy PinO 420:  
CZASZCZAK

Dla tych, co doczytali przypominam o zadaniach:)

# Mapa wzorcowa



PK	A	B	C	D	E	F	G	H	i	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	W	Z
KOD	<b>HZ</b>	<b>SD</b>	<b>KF</b>	<b>DS.</b>	<b>HE</b>	<b>KA</b>	<b>90</b>	<b>DS.</b>	<b>DR</b>	<b>KA</b>	<b>HE</b>	<b>HM</b>	<b>T4</b>	<b>HT</b>	<b>HN</b>	<b>CZ</b>	<b>HX</b>	<b>HG</b>	<b>HS</b>	<b>HZ</b>	<b>HZ</b>	<b>SA</b>
PS	CN		KA	DR	XC	KF	T4	DR	KT	KF	XC	27	90	S7	SP	SP		34		CN	CN	
	N2		NP	KT	N8		63	KT	P3		N8	KA	63	HL				KE		N2	N2	
	DN			KD	PJ		AL.	KD	DS.		PJ		AL.					11		DN	DN	
PK	<b>18</b>	<i>(15 z woj.)</i>																				
Limit:	<b>100</b>	<b>+</b>	<b>30</b>																			
Zadania	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	<b>0</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1. Azymut N-A	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	<b>45</b>	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	
2. Odł. E-H	198	220	242	264	286	308	330	352	374	396	<b>418-462</b>	484	506	528	550	572	594	616	638	660	682	



# Punkty przeliczeniowe

Na imprezach wieloetapowych poza klasyfikacją poszczególnych etapów prowadzoną w oparciu o punktację ujętą w *rozdz. VII*, ze względu na różną wartość trasy (**S**) stosuje się wzór przeliczeniowy:

$$PP = 1000 \times [(S + P1 - Pk) / S]$$

w którym użyto następujących oznaczeń:

**PP** – punkty przeliczeniowe,

**S** – wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia na etapie),

**P1** – wartość bezwzględna punktów karnych zwycięskiego zespołu,

**Pk** – wartość bezwzględna punktów karnych danego zespołu.

# Punkty przeliczeniowe

2. Dla wszystkich zespołów, które ukończyły etap, minimalna liczba **PP** = 1.
3. Dla wszystkich zespołów, które zostały zdyskwalifikowane, nie zostały sklasyfikowane lub nie wystartowały na etapie, **PP** = 0.

# Punkty przeliczeniowe

## Wyniki wieloetapowe Azymuciak

Kategoria TS

Msc.	Skład drużyny	Środowisko	Etap 1	Etap 3	Etap 1		Etap 2		Etap 3		Suma PP
			Czasy	Czasy	PK	PP	PK	PP	PK	PP	
1.	Katarzyna GORGOL Marek GORGOL	Lublin	024	024	165	1000,0	0	1000,0	35	1000,0	3000,0
2.	Mirosław MAREK	Nowa Dęba	015	015	205	971,0	0	1000,0	54	978,9	2949,9
3.	Marcin ŚPIEWAK Łukasz MAZUREK	Radzyń Podlaski	003	027	390	837,0	50	960,3	49	984,4	2781,7
4.	Przemysław KURAL Jacek KOWALSKI	PTTK Lubartów	042	018	647	650,7	19	984,9	50	983,3	2619,0
5.	Paweł CEGŁOWSKI Michał MUSIATOWICZ	Biała		003					230	783,3	783,3
6.	Dariusz GOŁOŚ Konrad PAWLINA	Biała		030					239	773,3	773,3
					S =	1380	S =	1260	S =	900	
					Min=	165	Min=	0	Min=	35	

# Sędziowanie

## X. Protesty i odwołania

1. Uwagi i odwołania rozstrzyga sędzia główny imprezy.
2. Na imprezach rangi ogólnopolskiej i wyższej protesty rozstrzyga pięcioosobowa komisja odwoławcza składająca się z **sędziego głównego**, budowniczego trasy lub kierownika imprezy oraz **trzech Przodowników InO** wybranych przed startem przez uczestników imprezy ze swojego grona.
3. Przodownicy powoływani do komisji odwoławczej na imprezach rangi Pucharu Polski i Mistrzostw Polski muszą posiadać co najmniej **pięcioletni staż** przodowniczy.
4. ***Komisja odwoławcza zbierana jest przez sędziego głównego z jego inicjatywy lub po wpłynięciu pisemnego protestu.***
5. W przypadku protestów dotyczących wyników jednego z członków komisji odwoławczej zostaje on wyłączony z głosowania, a na jego miejsce zostaje powołany nowy sędzia wybrany przez pozostałych członków komisji odwoławczej.
6. Komisja odwoławcza ma głos decydujący w sprawach dotyczących naruszenia zasad punktacji.
7. **Sędzia główny w uzasadnionych sytuacjach (niebezpieczne warunki atmosferyczne, zdarzenia losowe itp.) ma prawo odwołać etap lub anulować jego wyniki.**

# Sędziowanie

## Sędzia startu i mety

- 1) Organizacja startu / mety (*ograniczenie dostępu, miejsce*)
- 2) Czasy startowe (*wpisywanie na kartę startową, na mecie po przybyciu ostatniego członka zespołu*)
- 3) Sprawdzanie listy – szczególnie w najmłodszych kategoriach

# Sędziowanie

## Sędzia etapu / budowniczy

- 1) Organizacja pracy sędziów startu i mety
- 2) Weryfikacja czasów startowych
- 3) Weryfikacja listy startowej
- 4) Sprawdzenie wyników etapu
- 5) Przygotowanie odpowiedniej ilości map / kart
- 6) Przygotowanie materiałów: list startowych, wyników, map wzorcowych

# Sędziowanie

## Sędzia główny

- 1) Nadzór nad pracami sędziów etapów / budowniczych
- 2) Sprawdzanie / weryfikacja kart
- 3) Ogłaszanie wyników
- 4) Losowanie czasów startowych (*rozstawienie zespołów z tych samych środowisk, odpowiednie interwały czasowe, losowanie czasów E3 – np. ostatni z etapów E1/E2 nie powinni startować jako pierwsi na nocnym*)

Dziękuję za uwagę 😊

Kontakt:  
Dariusz Walczyna,  
tel. 605 96 22 18

[waldar@op.pl](mailto:waldar@op.pl)

"Mój umysł jest jak kalejdoskop, promieniuje **światłem**, **kolorem** i wiecznym ruchem. Myśle, widzę, poruszam się jak *płynna iskra*. Jestem stały tylko w mej zmienności, ~~nie powstrzymają~~ mnie żadne ziemskie siły, ~~nie zwiążą~~ żadne przyziemne cele. Pędzę *niepowstrzymanie* poprzez niezbadane ścieżki, mój Duch jest niepokonany - moja **DUSZA** zawsze wolna." Theodor Lan



© Sami Lintunen 1996

*W prezentacji wykorzystano dostępne materiały własne i internetowe.*