

KOMUNIKAT TECHNICZNY

IX Długodystansowy marsz (bieg, rowerowa jazda, rajd przygodowy) na orientację „DYMnO 2007”

Legionowo, 2.06.2007 r.

I. FORMA

Zadaniem uczestników imprezy będzie pokonanie w jak najkrótszym czasie trasy wyznaczonej w terenie w postaci punktów kontrolnych (PK) i naniesionych następnie na mapę. Wybór drogi między punktami należy do uczestnika. Warunkiem sklasyfikowania jest odnalezienie co najmniej jednego PK w czasie określonym dla danego etapu (nie dotyczy etapu kajakowego trasy E). O wyniku końcowym decyduje czas pokonania trasy powiększony o ewentualne kary czasowe za niewykonanie lub błędne wykonanie zadań specjalnych (trasa E) lub za niepotwierdzenie PK (trasy A,B,C,E).

TRASA A – dzienny, indywidualny marsz na orientację na dystansie 50 km (w trzech etapach o długości 25 km + 15 km + 10 km) w czasie 12 godz.,

TRASA B – dzienny, indywidualny bieg na orientację na dystansie 50 km (na trzech etapach o długości 25 km + 15 km + 10 km) w czasie 10 godz.,

TRASA C – dzienna, indywidualna rowerowa jazda na orientację na dystansie 100 km (w trzech etapach o długości 50 km + 30 km + 20 km) w czasie 10 godz.

TRASA E – dzienny, indywidualny rajd przygodowy na dystansie 80 km (w trzech etapach: 25 km marsz/bieg na orientację + 50 km rowerowa jazda na orientację + 5 km pływanie kajakiem na orientację + 2 zadania i odcinek specjalny) w czasie 13 godz.

II. TRASY

A

etap 1: klasyk o długości 25 km z 15 punktami kontrolnymi (PK) należy pokonać w żądanej kolejności w ciągu 6 godzin.

etap 2: klasyk o długości 15 km z 9 PK należy pokonać w żądanej kolejności w ciągu 3,5 godziny.

etap 3: scorelauf o optymalnej długości 10 km z 9 PK w ciągu 2,5 godziny. Należy potwierdzić wszystkie naniesione na mapie PK w dowolnej kolejności.

Kary czasowe za niepotwierdzenie PK

za każdy niepotwierdzony PK - 60 min.

B

etap 1: klasyk o długości 25 km z 15 punktami kontrolnymi (PK) należy pokonać w żądanej kolejności w ciągu 5 godzin.

etap 2: klasyk o długości 15 km z 9 PK należy pokonać w żądanej kolejności w ciągu 3 godzin.

etap 3: scorelauf o optymalnej długości 10 km z 9 PK w ciągu 2 godzin. Na podstawie mapy należy potwierdzić wszystkie naniesione PK w dowolnej kolejności.

Kary czasowe za niepotwierdzenie PK

za każdy niepotwierdzony PK - 60 min.

C

etap 1: klasyk (PK 1-6) i scorelauf (pozostałe 8 PK) - o optymalnej długości około 50 km z 14 PK należy przejechać w ciągu 5,0 godz. Na podstawie mapy należy potwierdzić wszystkie naniesione PK. PK 1-6 potwierdzamy w zadanej kolejności, natomiast pozostałe PK dowolnie.

etap 2: klasyk o długości 30 km z 7 PK do pokonania w ciągu 3,0 godz.,

etap 3: klasyk o długości 20 km z 8 PK do pokonania w ciągu 2,0 godz.

Na mapie w skali 1 : 50 000 dla niektórych PK dużymi kółkami zaznaczono obszary położenia danego PK, natomiast obok na fragmentach map w skali 1:10000 (mapa bno) lub 1 : 25000 naniesiono ich szczegółowe położenie.

Kary czasowe za niepotwierdzenie PK

za każdy niepotwierdzony PK - 60 min.

Trasa etapu 1 przecina ruchliwą linię kolejową. Jej przekraczanie jest dozwolone jedynie na przejazdach kolejowych w **Legionowie**, **Chotomowie** i **Janówku** oraz przez piesze przejście przy przystanku **Legionowo-Przystanek**.

Przekraczając tory należy zachować szczególną ostrożność.

Poruszanie się **szosa nr 630**, którą zawodnicy przecinają jadąc na PK2 i ponownie na PK5, jest **zabronione**.

E

etap 1: klasyk BnO + ZS1 o długości 25 km z 15 punktami kontrolnymi (PK) należy pokonać w żądanej kolejności w ciągu 6 godzin.

ZS1 znajduje się na PK15. Jest to tzw „pamięciówka”. Na podstawie mapy będącej do wglądu u sędziego należy odnaleźć 3 dodatkowe PK w postaci płaskich papierowych lampionów znajdujących się w lesie w odległości do 200m od PK15. Można wielokrotnie wracać do mapy.

etap 2: klasyk RJnO (PK 1-6) i scorelauf (pozostałe 6 PK + OS + ZS2) - o optymalnej długości około 50 km z 12 PK, zadaniem specjalnym **ZS2** i odcinkiem specjalnym **OS**. Na podstawie mapy należy potwierdzić wszystkie naniesione PK. PK 1-6 potwierdza się w kolejności zgodnej z numeracją, natomiast pozostałe PK oraz OS i ZS2 dowolnie. ZS2 znajduje się na PK 6. Na jednym z PK scorelaufu zawodnicy przerywają etap 2 aby wystartować w etapie 3.

Na mapie w skali 1 : 50 000 dla niektórych PK oraz **OS** dużymi kółkami zaznaczono obszary położenia danego PK, natomiast obok na fragmentach map w skali 1:10000 (mapa bno) lub 1 : 25000 naniesiono ich szczegółowe położenie.

ZS2 polega na odnalezieniu dodatkowego PK znajdującego się w odległości do 25 m od PK6.

OS polega na odnalezieniu 2 PK znajdujących się na wyrysowanej na mapie linii.

Trasa etapu przecina ruchliwą linię kolejową. Jej przekraczanie jest dozwolone jedynie na przejazdach kolejowych w **Legionowie**, **Chotomowie** i **Janówku** oraz przez piesze przejście przy przystanku **Legionowo-Przystanek**.

Przekraczając tory należy zachować szczególną ostrożność.

Poruszanie się **szosa nr 630**, którą zawodnicy przecinają jadąc na PK2 i ponownie na PK5, jest **zabronione**.

etap 3: scorelauf kajakowy o optymalnej długości około 5 km z 7 PK przy punkcie o kodzie 56 nad jeziorem Klucz. Wejście na etap będzie otwarte w godzinach 10:30 – 18:00. Kolejność płynięcia według czasu przybycia na start etapu 3. Zawodnicy oczekujący na kajak będą mieli odliczony czas oczekiwania. (tzw stopczas). Na starcie etapu kajakowego zawodnicy otrzymają specjalne karty startowe na ten etap. Potwierdzanie PK w kolejnych kratkach karty startowej. Nie można poprawiać potwierdzenia. Na trasie etapu obok PK należących do trasy będą również rozstawione inne PK. Wszystkie PK będą dostępne bez wysiadania z kajaka. Zawodnicy, którzy nie wystartują na etapie kajakowym, zostaną ukarani karą czasową 210 minut.

Łączny limit na pokonanie całej trasy E wynosi 13 godzin.

Kary czasowe za niepotwierdzenie PK, niewykonanie ZS lub OS :

- za każdy niepotwierdzony PK na etapach 1 i 2 - 60 min.
- za każdy niepotwierdzony PK na OS - 30 min
- za każdy niepotwierdzony PK na etapie kajakowym - 30min
- za potwierdzenie PK nie ze swojej trasy na etapie kajakowym - 15 min

III. MAPY

A,B

etap 1: mapa kolorowa topograficzna w skali 1 : 25000, aktualność 1981.

mapa do bno w skali 1:10000 „Niewiadoma” aktualność lato 2001

(mapa dwustronna) PK3 i PK 9 występują na obydwu mapach. Należy je potwierdzić jeden raz.

etap 2: mapa do bno w skali 1:15000 „Przystanek”

etap 3: mapa do bno w skali 1:10000 „Przystanek 2”

C

etap 1,2,3:

Mapa podstawowa -

mapa topograficzna N-34-126-D Głównego Urzędu Geodezji i Kartografii w skali 1 : 50000, aktualność – 1992r.

Mapy pomocnicze -

mapy topograficzne GUGiK w skali 1 : 25000 : 263.14 Nieporęt i 263.13 Nowy Dwór Maz. , aktualność – 1981r. oraz

w skali 1 : 10000 N-34-126-D-c-1 Łomna N-34-126-D-c-2 Rajszew N-34-126-D-a-3 Góra aktualność – 2002r.

mapy do BnO w skali 1 : 10000: „U Stańczaka”, „Skierdy”, „Przystanek 2”, „Niewiadoma”.

Mapy miejscami aktualizowane w okolicy PK.

E

etap 1,2 jak dla tras C

etap 3 zdjęcie satelitarne <http://maps.google.com/> w skali około 1:8300

1. Mapy na pierwszy etap zostaną wydane tuż przed startem do ręki, natomiast na etap 2 i 3 będą wydawane w strefie zmian. Na mapach trasy A i B będą umieszczone dodatkowo opisy PK (piktogramy). Mapy na etap kajakowy trasy E będą wydawane na starcie etapu.
2. Na mapach trasy C i E dla obowiązkowej kolejności potwierdzania obok numeru PK będzie podany jego kod np. 4-58 itd. Dla części etapu z nieobowiązkową kolejnością potwierdzeń podany będzie tylko kod lampionu np 31.
3. Na mapie etapu 3 trasy E będzie podany tylko numer PK bez kodu lampionu. Zawodnik powinien sam rozstrzygnąć czy odszukany lampion należy do jego trasy.

IV. PUNKTY KONTROLNE I KARTY STARTOWE

1. Na trasie A,B punkt kontrolny to stojak z kodem, biało-czerwony lampion oraz perforator lub sam lampion z kodem i perforatorem (PK rowerowy) do potwierdzania w karcie startowej.
2. Na trasie C i E etap 2 punkt kontrolny to lampion z kodem i perforatorem, zawieszony na drzewie lub innym obiekcie.
3. Na trasie E etap kajakowy punkt kontrolny to lampion płaski formatu A4 z perforatorem przytwierdzony do drzewa lub innego obiektu.
4. Wszystkie PK będą ubezpieczone za pomocą konfetti rozsypanych pod PK i znacznikiem z kodem PK (w przypadku zaginięcia PK nie należy ich zabierać, a jedynie stwierdzić ten fakt i kontynuować marsz/bieg/jazdę).
5. Pokazowe PK będą zaprezentowane w centrum imprezy.
6. Uczestnicy otrzymają kartę startową na każdy etap, którą oddają po przekroczeniu linii mety sędziemu mety.
7. Przed startem należy wypełnić brakujące dane w karcie startowej.
8. Bezwzględnym warunkiem ukończenia trasy jest oddanie karty startowej na mecie etapu. Również wycofanie się z trasy obliguje uczestnika do bezwzględnego oddania karty startowej w celu zapobieżenia akcji poszukiwawczej. Zaleca się posiadanie telefonu komórkowego i poinformowanie organizatora tą drogą o wycofaniu się z trasy przed lub po przekroczeniu limitów.

Telefon alarmowy kier. imprezy 0 605 403 929.

V. START, META, CENTRUM (sekretariat)

Sekretariat jest czynny w dniu 1.06.2007 (piątek) od godz. 21.00 – 24.00 i

2.06.2007(sobota) od godz. 6.00 – 6.25 w szkole i 6.30 – 9.00 na starcie

Godz. 7.00 - start uczestników na etap I trasy A i E.

Godz. 9.00 – start uczestników tras B i C na dystansach maksymalnych (B50 i C100) oraz uczestników trasy A na pozostałych dystansach.

Godz. 10.00 – start uczestników tras B i C na pozostałych dystansach (B25, B15, B10 oraz C50 i C20)

1. Miejsce startu jest usytuowane w odległości 1500 m od szkoły w Al. Róż na skrzyżowaniu z ul. Sadową.
2. Start do 1 etapu jest masowy tj. wszyscy uczestnicy startują jednocześnie po czym uczestnicy zmierzają do mety non-stop. Start rusza punktualnie bez względu na opóźnienia w rejestracji bądź przygotowaniu się uczestnika.
3. Meta i start do etapów 2 i 3 (strefa zmian) znajduje się w tym samym miejscu. Zawodnicy sami pobierają mapy i karty startowe etapu 2, a po jego ukończeniu mapy i karty etapu 3.
4. Przerwy między etapami wliczane są w czas pokonania trasy i można je wykorzystywać bez ograniczeń. Przerwy w oczekiwaniu na ZS trasy E nie są

odliczane od czasu pokonania trasy. Natomiast czas oczekiwania na kajak na etapie 3 trasy E jest odliczany.

5. Po przekroczeniu limitów czasowych uczestnik jest wycofywany z trasy i jest sklasyfikowany z takim czasem na tym dystansie.
6. W tabeli podano maksymalny czas przebywania na trasie po kolejnych etapach.

| Dystans | 25 km | 15 km | 10 km |
|----------------|--------------------|-----------------------------------|-----------------|
| Trasa A | 6 godz.-13.00 | 3,5 godz.-16.30 | 2,5 godz.-19.00 |
| Trasa B | 5 godz.-14.00 | 3,0 godz.-17.00 | 2,0 godz.-19.00 |
| Dystans | 50 km | 30 km | 20 km |
| Trasa C | 5 godz.-14.00 | 3,0 godz.-17.00 | 2,0 godz.-19.00 |
| Dystans | 25 km (bno) | 50 km (rjno) + 5km (kajak) | |
| Trasa E | 6 godz.-13.00 | 7,0 godz. – 20.00 | |

7. Na starcie (między etapami) będą dodatkowe porcje napojów (woda) i żywność (połówki bananów, batony) dla uczestników tras. Na PK nad jeziorem Klucz będzie dodatkowo woda dla zawodników tras C50 i C100 oraz trasy E (etap kajakowy)
8. Istnieje możliwość pozostawienia na starcie dodatkowych porcji napojów i żywności oraz sprzętu przez uczestnika. Na trasie uczestnik korzysta tylko z produktów w które sam się wyposażył i ma je przy sobie. Można dokonywać zakupów w sklepach spotkanych na trasie.
9. Na mecie uczestnik otrzyma drożdżówkę.

VI. NUMERY STARTOWE

1. Numery startowe otrzymują uczestnicy w biurze imprezy podczas rejestracji.
2. Podczas imprezy wszyscy uczestnicy zobowiązani są występować z numerem startowym przypiętym na piersi na trasach A, B i E oraz trwale przymocowanym do kierownicy roweru na trasach C i E.
3. Zabronione jest choćby częściowe zasłanianie numerów startowych.
4. Numery startowe są bezzwrotne.

VII. KLASYFIKACJA

1. O zwycięstwie decyduje najkrótszy czas uczestnika, który potwierdził swoją obecność na co najmniej jednym PK na etapie (nie dotyczy etapu kajakowego trasy E) oraz zmieścił się w określonych limitach czasowych, powiększony o ewentualne kary czasowe za niepotwierdzone PK lub niewykonane ZS i OS.
2. W imprezie prowadzona będzie jedynie klasyfikacja indywidualna choć pokonywanie trasy może być zespołowe.
3. Na najdłuższych trasach będzie prowadzona klasyfikacja w kat. wiekowych. Na trasach A,B kobiet: K- 20, 45 oraz mężczyzn: M-20,35,45,55. Na trasach C i E Kobiet: K-20,40 oraz mężczyzn: M-20,40,50. Przy braku uczestnika na najdłuższym dystansie trofeum otrzymuje uczestnik najwyżej sklasyfikowany w danej kategorii na krótszym dystansie.

VIII. NAGRODY

1. Każdy uczestnik otrzyma certyfikat z wynikiem zaliczonego etapu oraz mapę turystyczną od starosty.
2. Najlepsi w poszczególnych kategoriach otrzymają trofea ufundowane przez sponsorów: na trasie E przez Prezydenta miasta Legionowo, na trasie A i B przez Starostę powiatu legionowskiego a na trasie C przez firmy TRYUMF i GT Polska. Najlepsi na poszczególnych trasach otrzymają upominki rzeczowe ufundowane w zależności od hojności sponsorów.

3. Dla wszystkich uczestników imprezy czekają okolicznościowe koszulki ufundowane przez Urząd Dzielnicy Praga Północ, miasta stołecznego Warszawa, a nagrody przez salon rowerowy GT Polska oraz upominki ufundowane przez Urząd Miasta Legionowo .

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględne odmeldowanie się po imprezie najpóźniej do godziny 20.00 w dniu 2 czerwca 2006 r. (sobota) w centrum imprezy lub telefonicznie u organizatora (0 605 403 929) w przypadku zejścia/zjechania z trasy bez przybycia do bazy imprezy. Jest to podyktowane względami bezpieczeństwa.
2. Podczas pokonywania trasy uczestnicy nie mogą korzystać z żadnego innego środka lokomocji oraz pomocy osób trzecich.
3. Impreza rozgrywana jest bez ograniczenia ruchu drogowego, dlatego uczestnicy muszą zachować szczególną ostrożność, zwłaszcza przy przekraczaniu jezdni i torów kolejowych (w wyznaczonych miejscach).
4. Na etapie kajakowym trasy E zawodników obowiązuje bezwzględny nakaz pływania w kapoku. Wychodzenie z kajaka w czasie pokonywania trasy jest niepotrzebne i niewskazane.
5. Obowiązuje nakaz przestrzegania zasad poruszania się po drogach publicznych, przepisów ruchu drogowego i p-poż. i na wodzie.
6. Uczestników obowiązuje zakaz poruszania się po terenach prywatnych, szkółkach leśnych i polach uprawnych oraz zgodnie z przepisami bno i rjno.
7. Uczestnicy trasy rowerowej mają obowiązek startu w kasku sztywnym.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do wycofania z trasy uczestnika w przypadku niezdolności do kontynuowania wysiłku lub też w przypadku stwierdzenia złamania przepisów niniejszego regulaminu.
9. Przed startem uczestnicy muszą podpisać deklarację, że startują w imprezie na własną odpowiedzialność, a w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowań od organizatora i że odpowiada im na to ich stan zdrowia.
10. Startując w imprezie, uczestnik wyraża zgodę na zamieszczenie swojego wizerunku w mediach publikujących relacje z imprezy.
11. Protesty można składać w formie pisemnej do 30 min. Po przybyciu na metę lub ogłoszeniu wstępnych wyników do Sędziego Głównego. Wyniki oraz wręczenie trofeów odbędzie się o godzinie 20.00 (lub wcześniej po ukończeniu trasy przez wszystkich uczestników).
12. Organizator nie odpowiada za rzeczy uczestników pozostawione lub zagubione na trasie.
13. Impreza odbędzie się bez względu na pogodę.
14. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do interpretacji i zmiany regulaminu o czym uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej przed startem imprezy.
15. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów, a w przypadkach spornych, decyzja organizatorów jest ostateczna.

**WYTRWAŁOŚCI I POWODZENIA NA TRASIE
ŻYCZĄ ORGANIZATORZY**